# **Squad y Responsabilidades**

El equipo de trabajo para **Red Psicovínculo** está compuesto por tres miembros clave: **Product Owner**, **Scrum Master**, y **Desarrolladores**. Cada rol desempeña funciones específicas dentro del marco de trabajo ágil (Scrum), garantizando que el proyecto avance de manera eficiente y con la flexibilidad necesaria para adaptarse a cambios.

1. **Camila Guerra - Product Owner**

**Rol**: El **Product Owner** es responsable de definir la visión del producto y asegurarse de que el equipo entregue valor al cliente. Este rol se enfoca en la priorización del trabajo y en la alineación de los objetivos del equipo con las necesidades del usuario final y los stakeholders.

**Responsabilidades Clave**:

* **Visión del Producto**: Camila es la encargada de definir y mantener la visión general del producto. Esto implica entender las necesidades de los usuarios finales (pacientes y psicólogos) y traducirlas en funcionalidades concretas que la plataforma debe implementar.
* **Priorizar el Backlog**: Trabaja en la creación y priorización del **Product Backlog**, asegurando que el equipo esté siempre enfocado en las tareas de mayor valor. Revisa continuamente el backlog para adaptarse a cambios en los requisitos o necesidades emergentes.
* **Interacción con Stakeholders**: Mantiene una comunicación constante con los stakeholders (incluyendo psicólogos, pacientes, y otros posibles interesados) para asegurar que el desarrollo de la plataforma se alinee con sus expectativas y requerimientos.
* **Aceptación del Trabajo**: Una vez que el equipo de desarrollo completa una funcionalidad, Camila revisa y acepta el trabajo realizado, asegurándose de que cumpla con los criterios de aceptación y aporte valor al proyecto.
* **Análisis de Requerimientos**: Responsable de realizar entrevistas y consultas con psicólogos y pacientes para definir las características y funcionalidades necesarias para la plataforma, basándose en sus necesidades reales.

**Interacción con el Equipo**:

* Colabora estrechamente con el equipo de desarrollo para aclarar dudas sobre las historias de usuario y proporcionar orientación.
* Facilita la retroalimentación directa de los usuarios al equipo, asegurando que las decisiones de desarrollo estén siempre alineadas con las necesidades del cliente.

1. **Anais Lagos - Desarrolladora Frontend y Diseñadora UI/UX**

**Rol**: Anais se enfoca en la **implementación del frontend** de la plataforma, asegurándose de que la interfaz de usuario (UI) sea intuitiva y funcional, además de cumplir con las expectativas de diseño y usabilidad. También es responsable del diseño de la experiencia del usuario (UX), garantizando que la plataforma sea fácil de navegar para todos los usuarios.

**Responsabilidades Clave**:

* **Diseño de la Arquitectura del Sistema**: Trabaja en el diseño de la arquitectura general de la plataforma, en colaboración con el Product Owner y el equipo backend. Esto incluye el diseño de la interfaz de usuario, las estructuras de navegación y la integración de las diferentes funcionalidades.
* **Diseño de UI/UX**: Anais es responsable de crear una experiencia de usuario atractiva y funcional. Esto incluye diseñar las pantallas de la plataforma, seleccionar la paleta de colores, tipografías, y asegurar que la navegación sea intuitiva.
* **Implementación Frontend**: Desarrolla el código frontend utilizando tecnologías web (HTML, CSS, JavaScript, etc.), asegurando que la plataforma funcione correctamente en diferentes dispositivos y navegadores.
* **Pruebas de Calidad**: Realiza pruebas de funcionalidad, asegurando que el frontend funcione según lo esperado. También se encarga de corregir errores y optimizar el rendimiento de la interfaz.
* **Colaboración con Backend**: Trabaja estrechamente con el equipo backend para integrar las funcionalidades del frontend con la lógica del servidor y la base de datos.

**Interacción con el Equipo**:

* Colabora con el Product Owner para asegurarse de que el diseño UI/UX esté alineado con la visión del producto y las necesidades de los usuarios.
* Trabaja junto con el desarrollador backend para asegurar una integración fluida entre el frontend y el backend.
* Participa activamente en las reuniones diarias (Daily Scrum) y en las retrospectivas, proporcionando ideas para mejorar la experiencia del usuario y la eficiencia del desarrollo.

1. **Bernardita Muñoz - Scrum Master y Desarrolladora Backend**

**Rol**: Bernardita asume un rol doble como **Scrum Master** y **Desarrolladora Backend**. Como Scrum Master, su principal objetivo es asegurar que el equipo siga las prácticas ágiles y eliminar cualquier obstáculo que pueda interferir con el progreso. Como desarrolladora backend, es responsable de construir y mantener la lógica del servidor, la base de datos y la seguridad de la plataforma.

**Responsabilidades Clave (Scrum Master)**:

* **Facilitación de Scrum**: Bernardita organiza y facilita las ceremonias Scrum, incluyendo las reuniones diarias (Daily Scrum), las planificaciones de sprint, las revisiones de sprint, y las retrospectivas. Su objetivo es asegurar que el equipo esté alineado y enfocado en los objetivos del sprint.
* **Eliminación de Obstáculos**: Identifica y remueve cualquier obstáculo que pueda impedir el progreso del equipo, ya sea técnico, organizacional o de comunicación.
* **Mejora Continua**: Promueve la mejora continua en el equipo, facilitando las discusiones en las retrospectivas y asegurándose de que se tomen acciones concretas para mejorar el proceso en cada sprint.

**Responsabilidades Clave (Desarrolladora Backend)**:

* **Diseño de la Base de Datos**: Bernardita es responsable de diseñar la estructura de la base de datos, asegurándose de que sea eficiente y segura para manejar la información sensible de los pacientes y psicólogos.
* **Desarrollo Backend**: Implementa la lógica del servidor, gestionando las funcionalidades clave como la gestión de usuarios, la comunicación entre el frontend y el backend, y la seguridad de los datos.
* **Integración con Frontend**: Colabora estrechamente con Anais para asegurar que las funcionalidades desarrolladas en el backend se integren correctamente con la interfaz de usuario.
* **Seguridad**: Implementa medidas de seguridad robustas para proteger los datos sensibles y asegurar que la plataforma cumpla con las normativas de protección de datos (por ejemplo, la Ley de Protección de Datos Personales en Chile).
* **Despliegue e Implementación**: Bernardita es responsable del despliegue de la plataforma en el entorno de producción, asegurando que esté optimizada para su uso por los usuarios finales y que se mantenga la estabilidad y seguridad del sistema.

**Interacción con el Equipo**:

* Como Scrum Master, se asegura de que el equipo mantenga una comunicación fluida y se adhiera a las prácticas ágiles.
* Como desarrolladora backend, colabora con Anais en la integración de funcionalidades y con Camila para asegurarse de que las funcionalidades del backend cumplan con los requisitos del Product Backlog.

**Interacciones entre los Roles**

El equipo sigue un enfoque de colaboración ágil, en el que cada miembro participa activamente en las decisiones del proyecto. Las interacciones clave incluyen:

* **Daily Scrum**: El equipo se reúne diariamente para revisar el progreso, discutir bloqueos y planificar el trabajo del día. Esto asegura una alineación constante y permite resolver problemas rápidamente.
* **Revisiones de Sprint**: Al final de cada sprint, el equipo presenta el trabajo realizado y recibe retroalimentación del Product Owner y otros interesados. Esto permite adaptar el Product Backlog según sea necesario.
* **Retrospectivas**: El equipo reflexiona sobre lo que ha funcionado bien y lo que podría mejorar en cada sprint, buscando siempre optimizar su proceso de trabajo.

**Herramientas y Comunicación**

* **Herramientas de Desarrollo**: El equipo utiliza herramientas como **Visual Studio Code**, **Git** (para control de versiones), **Jira** (para la gestión del Product Backlog y seguimiento de tareas) y **Slack** para la comunicación diaria.
* **Documentación**: La documentación técnica y del proyecto se gestiona a través de herramientas como **Confluence** o **Google Drive**, donde todos los miembros del equipo pueden colaborar y acceder a la información actualizada.